

Dabas un inženierzinātņu fakultāte jau sesto gadu pēc kārtas organizē **Datorzinātņu olimpiādi**. Šogad tā norisināsies no 18. līdz 22. aprīlim.

Līdzīgi kā iepriekšējos gados, arī šogad skolēniem un studentiem tiks piedāvāts savas zināšanas, prasmes un spējas apliecināt piecos konkursos.

Ar olimpiādes mērķi un detalizētākiem olimpiādē ietvertu konkursu aprakstiem var iepazīties, izlasot Datorzinātņu olimpiādes nolikumu.

Olimpiādes pasākumu kalendārs:

Reģistrēšanās konkursiem (no 1. marta līdz 31. martam vietnē <http://datorzinatnes.liepu.lv>)

Konkurss skolēniem "Datorzinātnes – tas ir interesanti" (mājas lapa jāiesniedz līdz 18. aprīlim)

Konkurss "Algoritmiņš" 7. un 8. klašu skolēniem (19. aprīlis, Kr. Valdemāra iela 4)

Programmēšanas konkurss skolēniem (20. aprīlis, Kr. Valdemāra iela 4)

Programmēšanas konkurss studentiem (20. aprīlis, Kr. Valdemāra iela 4)

Robotu programmēšanas konkurss 2.-12. klašu skolēniem (22. aprīlis, Kr. Valdemāra iela 4)

Noslēguma pasākums un apbalvošana (22. aprīlis, Kr. Valdemāra iela 4)

Olimpiādes noslēguma pasākumā tiks apbalvoti olimpiādes konkursu uzvarētāji, tiks aicināti visi olimpiādes dalībnieki un viņu skolotāji.



Olimpiādes nolikumus un plašāka informācija par olimpiādi pieejama mājas lapā <http://datorzinatnes.liepu.lv>.

Olimpiādes organizatori
Liepājas Universitātes Dabas un inženierzinātņu fakultāte
e-pasts: datorzinatnes@liepu.lv,
tālrunis.: 26493697

